

Leerlingenwijzer: E-mindmap (programma verkennen)

Groep: 4^{de}, 5^{de}, 6^{de} leerjaar

Competentie: Ik leer m.b.v. ICT






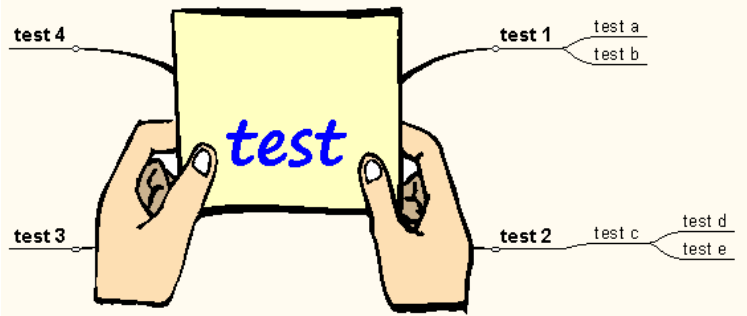
Domein: Leren leren (eigen denkprocessen plannen, losse gegevens leren, samenhangende informatie leren), Nederlands (schrijfstrategische vaardigheden ontwikkelen, nadenken over tekststructuur), sociale vaardigheden (relatiewijzen, samenwerking)

Doelen:

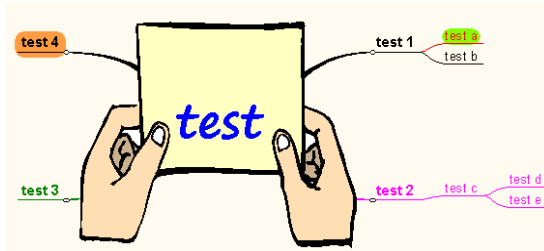
- de structuur van leerinhouden en ideeën in kaart brengen
- associaties zien en verbanden leggen
- oorzaak-gevolgrelaties visualiseren
- tekstinhouden structureren
- hoofdgedachten van bijzaken in een duidelijk "web" onderscheiden
- gegevens verzamelen, selecteren en ordenen bij een opdracht
- een samenvatting maken van een stuk leerstof
- overkoepelende en onderliggende begrippen herkennen en zoeken
- leiding geven en onder leiding van een medeleerling meewerken

Duur: 50 minuten per sessie

Suggestie/tip: Zie fiche <http://leerlijn.ict-platform.be/LL-Mindmap.HTM>

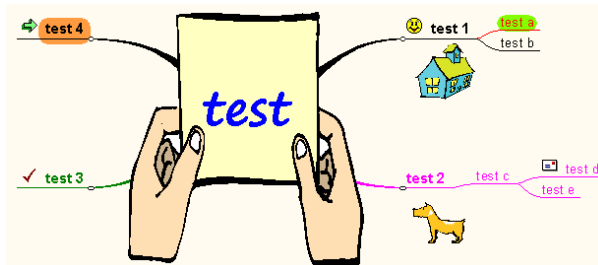
Wat doe ik?	Hoe doe ik het?	Ja?
  	<p>1. Mijn naam is:</p> <p>Vandaag is het:/...../</p> <p>Ik zet de computer en het scherm aan.</p> <p>2. Ik werk samen met</p>	
	<p>3. We starten het programma eMindMaps (ik dubbelklik op het pictogram of ik start via de ICT-werkbalk, 'leren leren'). We overleggen hoe we de taken verdelen.</p>	
	<p>4. Ik klik op  in de knoppenbalk. (Of ik kies op de menubalk: File > New)</p>	
	<p>5. We overleggen over een passende titel voor onze mindmap. Ik klik onderaan op "Titles" en sleep een passende tekening naar de titel. We beslissen samen tot we tevreden zijn.</p>	
	<p>6. Ik maak enkele takken. Hiervoor klik ik eerst op de titel:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dan klik ik op  in de knoppenbalk - of ik klik op INSERT op het toetsenbord 	
	<p>7. Ik maak dit voorbeeld met dezelfde tekst:</p> 	
	<p>8. We zoeken hoe we een tak kunnen verwijderen.</p>	

9. We testen hoe we een tak kan verplaatsen door te slepen.
 10. In de linkerbalk zien we 2 kolommen met kleurvakjes: 'color' (tekst) en 'highlight' (markeerstift). Ik pas mijn voorbeeld aan.



11. In de rechterbalk staan icoontjes. Ik klik eerst op een tak en dan op het gewenste icoontje om erbij te plaatsen.

12. Ik kan ook passende afbeeldingen toevoegen uit de reeks onderaan.



13. Ik bewaar mijn werk in de afgesproken doelmap.

Ik vond het leuk  Ik vond het niet zo leuk 

Ik heb iets bijgeleerd:

Heb ik het goed gedaan?

Ik vind:

De juf of meester vindt:
