

Leerlingenwijzer: De dode hoek

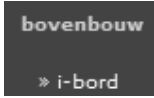


Groep: 4<sup>de</sup> t.e.m. 6<sup>de</sup> leerjaar

Competentie: Ik leer m.b.v. ICT

Domein: Wereldoriëntatie: mens en ruimte (verkeer)

Doelen: De leerlingen weten wat een dode hoek is. Ze kennen de gevaren van de dode hoek bij voertuigen. Ze kunnen zich als fietser verantwoord gedragen ten opzichte van vrachtwagens, bussen en bestelwagens.

Duur: 30 minuten per sessie

Wat doe ik ?	Hoe doe ik het ?	Ja ?
 	<p>1. Mijn naam is: .....</p> <p>Vandaag is het: ...../...../ .....</p> <p>Ik zet de computer en het scherm aan.</p>	
	<p>2. Ik ga naar <a href="http://www.ict-platform.be">www.ict-platform.be</a> en klik op i-bord bij bovenbouw.</p>	
	<p>3. Ik kies <b>dode hoek (1)</b> en klik erop.</p>	
	<p>4. Ik bekijk het filmpje goed en gebruik eventueel de koptelefoon om ook te horen wat er bij het filmpje verteld wordt. Ik klik op het pijltje om het filmpje te starten.</p>  <p>Ik klik hier om het filmpje op groot scherm te zien.</p>	
	<p>5. Ik los de bijhorende vragen op:</p> <p>a. Wat wordt bedoeld met: 'een dode hoek'?</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>b. Waarop kan je letten en waarom?</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	

c. Duid op de tekening de dode hoeken aan: waar kan de vrachtwagenchauffeur jou NIET zien?



d. Wat bedoelen ze in het filmpje met de 'draaicirkel' van de vrachtwagen?

---

---

6. Ik surf naar [www.dodehoek.nl](http://www.dodehoek.nl) en klik op game.  
Ik speel nu het dode-hoek-spel. Let op! Als je het prima doet, krijg je na een tijdje 2 of meer fietsers die je moet vertellen wat ze moeten doen.



stoppen



voor de vrachtwagen  
staan



je twijfelt, stop  
dan op de stoep

Ik vond het leuk



Ik vond het niet zo leuk



Ik heb iets  
bijgeleerd:

---

---

---

---

Heb ik het goed  
gedaan ?

---

---

---

---

Ik vind:

---

---

De juf of  
meester vindt:

---

---

---

---

## Vaardigheden ICT

CB10 Toetsen die gebruikt worden voor invoer van specifieke tekens hanteren zoals wisseltoets(shift), vergrendeltoets (shift-lock), AltGr, ...)

BG6 Een venster vergroten, verkleinen, sluiten, verplaatsen...

AG4 Tijdens het gebruik van educatieve software ervaringen opdoen met het hanteren van een menusysteem en van dialoogvensters

IZ1 Navigeren en zoeken binnen een toepassing (bijv. een educatieve cd-romschijf) via grafische elementen

IZ2 Navigeren en zoeken via teksthyperlinks (bijv. in een informatieve cd-romschijf, in een website ...)

IZ5 Navigeren en zoeken binnen een website

IZ6 Navigeren op het internet: een website-adres (URL) invoeren

IZ10 Enkelvoudige zoekopdracht opstellen en uitvoeren (+; -; ;" ")

IZ11 Informatie ongewijzigd overnemen/afdrukken

IZ14 Een digitaal naslagwerk (o.a. encyclopedie) raadplegen

AT1 Beseffen dat Informatie- en Communicatie Technologie (ICT) mogelijkheden en beperkingen heeft